



Milano, 29/10/2024

Protocollo n. 066

A tutte le Società Comitato Territoriale
Milano Monza Lecco
p.c. C.R. della Lombardia

Feste S3 a tema Trofei Volley S3 -1° e 2° Livello

Il Comitato Territoriale di Milano Monza Lecco ha programmato due eventi di Volley S3 a tema, Festa di Natale e Festa in Maschera. Le gare delle due manifestazioni saranno organizzate secondo le indicazioni del Trofeo Volley S3 1° e 2° livello

Le feste avranno il seguente programma:

Festa di Natale	
Data - Località	8 dicembre 2024 ore 14,30 - Concorezzo Palazzetto via G. La Pira
Categorie Squadre ammesse	Volley S3 2° Livello, Maschile - Femminile (2013-14-15) Volley S3 1° Livello, Misto (2016-17-18) 56 squadre
Termine iscrizione	30 novembre 2024

Festa in maschera	
Data - Località	2 marzo 2025 ore 14,30 – Besana B.za Palazzetto via De Gasperi
Categorie Squadre ammesse	Volley S3 2° Livello, Maschile - Femminile (2013-14-15) Volley S3 1° Livello, Misto (2016-17-18) 48 squadre
Termine iscrizione	21 febbraio 2025



- Tutte le Società potranno iscriversi indistintamente a una o più feste.
- **Le iscrizioni sono gratuite.**
- Le iscrizioni dovranno essere effettuate utilizzando il servizio SOL.
- Ogni sodalizio potrà iscrivere un numero **massimo di 5 squadre per torneo.**
- Per esigenze organizzative è stato previsto un numero chiuso di squadre per ogni evento, al raggiungimento del quale non saranno accettati ulteriori partecipanti anche se il termine di iscrizione non sia ancora scaduto.
- Tutte le Società partecipanti dovranno **mettere a disposizione** del Comitato Organizzatore almeno **un Arbitro per arbitrare le gare.**
- Alle gare potranno prendere parte solamente atleti regolarmente tesserati.
- Le Società partecipanti dovranno presentarsi mezz'ora prima dall'inizio programmato e consegnare alla Comm. Organizzatrice il modulo Camp3 con tutti gli atleti partecipanti.
- Al termine della manifestazione è prevista una merenda per le squadre partecipanti e la distribuzione di n.2 palloni Volley S3 in omaggio per ogni Società.

Al fine di evitare un eccessivo assembramento all'interno degli impianti sportivi, si invitano le Società iscritte a limitare la presenza dei propri sostenitori al minimo necessario.

Con l'occasione si porgono cordiali saluti.

Presidente Fipav Milano Monza Lecco
Massimo Sala



Norme organizzative

SOCIETA'

- La partecipazione alle manifestazioni è riservata alle Società FIPAV.
- Eventuali iscrizioni pervenute oltre il numero massimo stabilito, saranno inserite in una "lista di attesa" per eventuali integrazione degli organici.
- Le squadre di 2° Livello, nati 2013-14-15, potranno essere maschili o femminili. Nelle formazioni femminili potrà essere inserito 1 atleta maschio. Le squadre di 1° Livello, nati 2016-17-18, potranno essere composte indistintamente da maschi, femmine o mista.
- Il Torneo sarà organizzato con gironi all'italiana e formula da stabilire in base al numero delle squadre iscritte.
- Tutte le Società partecipanti dovranno **mettere a disposizione** del Comitato Organizzatore almeno **un Arbitro per arbitrare le gare**.

ATLETI

- Tutti gli atleti partecipanti al Torneo dovranno **obbligatoriamente** essere tesserati alla FIPAV.
- Le società iscritte dovranno presentare, il giorno della manifestazione, il modulo CAMP3 con tutti gli atleti partecipanti al Torneo e, obbligatoriamente, il nominativo di uno Smart Coach.

PROGRAMMA DEL TORNEO

- ore 14.00 ritrovo delle squadre, consegna elenchi Camp3 e ritiro calendari gare.
- ore 14.30 inizio gare.
- ore 18.00 circa fine gare, a seguire festa e merenda per i partecipanti.

Regolamento gare

LE SQUADRE

Ogni squadra è costituita da **3 atleti** in campo e da riserve. Le riserve obbligatoriamente subentrano al compagno nel momento dell'acquisizione del diritto di servizio.

Se una squadra resta con meno di 3 giocatori perde il set conservando i punti conquistati.

I giocatori si posizionano in campo nel modo più libero. Uno di essi, a rotazione, effettua il servizio.

IL CAMPO e LA RETE

Il terreno di gioco, con dimensione **m. 4,5 x 9**, è diviso da una rete in 2 quadrati.

La rete è posta ad una altezza di m. 2,00 per il 2° Livello e a m. 1,70 per il 1° Livello.



IL SERVIZIO

La palla è messa in gioco dal giocatore di turno che si pone dietro la linea di fondo. Il giocatore colpisce la palla con una mano dal basso con oscillazione del braccio sul piano sagittale.

Il giocatore non può entrare in campo né toccare la linea di fondo prima di aver colpito la palla.

Nel **2° Livello**: servizio con **rotazione obbligatoria**, cambio in battuta con il primo giocatore in panchina.

Nel **1° Livello**: il servizio può essere effettuato in modo libero (ad esclusione la battuta dall'alto) ed è possibile toccare la linea di fondo. **N. 3 servizi per ogni turno di battuta**

TOCCO DELLA PALLA

Il contatto del giocatore con la palla può avvenire con ogni parte del corpo.

Dopo un massimo di 3 tocchi la palla deve nuovamente superare la rete. La palla non deve essere toccata due volte consecutive da parte del medesimo giocatore, salvo che dopo il muro.

Nel **1° Livello**: il 1° tocco e/o il 2° tocco la palla può essere trattenuta per poi passarla in palleggio o in bagher al proprio compagno. **La palla deve essere rimessa in gioco senza fare spostamenti nel campo gara**, è permessa la rotazione sul posto per indirizzare la palla al compagno. Dopo un massimo di 3 tocchi la palla deve nuovamente superare la rete.

GIOCO A RETE

I giocatori non devono superare la rete sul piano verticale per toccare la palla tranne che in azione di muro. Possono toccare la rete senza commettere fallo purché il tocco non ostacoli o disturbi il gioco avversario. La linea centrale a metà campo non può essere superata, dai piedi, completamente. La squadra che ha effettuato il muro ha diritto ancora a tre tocchi.

LA GARA, IL PUNTEGGIO

Le gare si giocheranno con la disputa di **1 set a tempo**.

Viene assegnato un punto ad ogni azione di gioco (rally point system).

La squadra che si aggiudica più punti nel set vince la gara. Nel caso in cui entrambe le squadre raggiungano i medesimi punti l'incontro termina in parità.

INTERRUZIONE DI GIOCO

Dopo il servizio, la palla è considerata in gioco fino al fischio dell'arbitro (palla morta).

E' possibile richiedere 1 tempo di riposo.

L'ARBITRAGGIO

Il gioco è diretto da un arbitro le cui decisioni sono definitive ed inappellabili.

Nel Volley S3 non è ammesso il reclamo.

Al termine del Torneo saranno premiate tutte le società partecipanti indipendentemente dai risultati conseguiti sul campo.